

NYA FUNKTIONER I SOLIDWORKS 2017 FÖR ANVÄNDARE AV SOLIDWORKS 2016

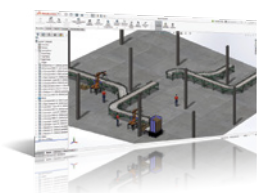


1 SOLIDWORKS 3D-KOPPLING

- Öppna egna 3D CAD-data i SOLIDWORKS och behåll associativitet med originalfilen
- Infoga egna CAD-data direkt i SOLIDWORKS-sammanställningar utan att behöva omvandla den till en SOLIDWORKS-fil
- Alla efterföljande åtgärder och funktioner som skapas i SOLIDWORKS uppdateras om den refererade filen uppdateras
- Format som kan användas är bland andra Creo®, CATIA® V5, Solid Edge®, NX och Autodesk Inventor®

Fördelar

Arbeta smidigt med alla, även personer som inte använder SOLIDWORKS, och införliva konstruktionsändringar mycket snabbare.

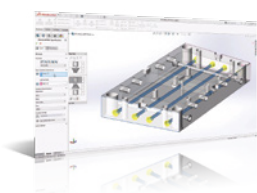


2 FÖRBÄTTRINGAR FÖR STORA SAMMANSTÄLLNINGAR

- Ny funktion för tillgångspublicering, jordningsmates och magnetiska mates ger snabbare utrustningslayouter.
- Ersätt underordnade sammanställningar med en flerkroppsdetalj och bibehåll efterföljande referenser. Ersätt alla saknade referenser på en gång.
- Nya möjlighet att passa ihop koncentriskas mates med hål, även om de inte är inriktade.

Fördelar

Snabbare konstruktion av stora sammanställningar och layouter av maskiner och utrustning.



3 KRAFTFULLARE MODELLERINGSVERKTYG

- Nytt avancerat hålguideverktyg gör att du kan skapa och återanvända anpassade hål.
- Täckfunktionen fungerar nu med alla ytor. Förskjutning av 3D-kurvor på ytor med flera sidor.
- Omvandling av avrundning/hörnkapning. Använd yta, kurva eller kant som svepningsprofil.
- Stöd för plåt i hörn med tre bockningar

Fördelar

Snabbare, enklare modellering med färre val och klickningar.



4 RENDERINGAR OCH ANIMERINGAR FÖRSTÄRKS MED VISUALIZE

- Nya "Visualize Boost" – förenklad nätverksrendering för blixtsnabba renderingshastigheter.
- Visualize importerar nu animeringar och rörelsestudier från SOLIDWORKS CAD.
- Mappa enkelt över kameranavigering och snabbtangenter från SOLIDWORKS CAD till Visualize.
- Stöd för HTC Vive, Oculus, Google Cardboard, Samsung.

Fördelar

Dramatisk förbättring av renderingshastigheten och förbättrat arbetsflöde mellan modellering, rendering och visning.



5 SNABBARE 2D-RITNINGAR

- Referera och länka till cellelement i materialspecifikationer med kommentarer.
- Spegla parametriskt ritningsvyer utan att behöva spegla modellen.
- Fördefinierade lager.

Fördelar

Enklare, snabbare ritningar.

